



## **E-Kids-Turniere 2009/10**

### **Grundgedanken**

8- und 9-jährige Kinder sollen nicht in auf Erwachsene zugeschnittene Wettkampfformen gepresst werden, sondern an kind- und altersgerechte Wettkampfformen teilnehmen. Mit dem Grundgedanken

#### **Ausbildung statt Resultat- und Ersatzbankdruck.**

Wesentliche Merkmale für solche Wettkampfformen sind:

- Interessen des Kindes (Spiel + Spass) stehen im Vordergrund
- keine Saisonmeisterschaft, sondern Tagesturniere
- garantierte Anzahl Spielminuten für alle anwesenden Kids
- gleich viel Spielzeit für alle anwesenden Kids
- vielseitige Ausbildung auf möglichst allen Positionen, auch Torhüter immer wieder wechseln
- mind. drei Spiele pro Turnier
- kleinere Tore, damit die Ballführungs- und Passfähigkeiten mehr gefördert werden (weniger Weitschussteine möglich) und das Grössenverhältnis „Tor-Torhüter“ sinnvoller ist als bisher auf dieser Stufe.
- keine fixen Torhüter: Alle Spieler sollen Torhüter und Feldspieler sein im Laufe einer Saison. Dies fördert die koordinative Ausbildung und das Sammeln von Erfahrungen auf verschiedenen Spielpositionen.
- Auf das Aussprechen von Zeitstrafen soll wenn immer möglich verzichtet werden. Stattdessen sollen die Kids über ihr oftmals in Unkenntnis begangenes Vergehen aufgeklärt werden.
- Alle Kids sollen nach dem letzten Turnier mit einer Medaille und einem T-Shirt für ihre Teilnahme belohnt werden.

8- und 9-jährige Kinder und deren Familien gestalten die Schulferien meist anders als Kinder in der Oberstufe. Oftmals werden die Schulferien zu Familienferien, in denen verschiedene polysportive Bewegungserfahrungen gesammelt werden (können). Darum soll darauf verzichtet werden, während den Schulferien BUV-Turniere anzusetzen.

8- und 9-jährige Kinder und deren Familien wollen nicht einen ganzen Tag in einer Halle sein. Ein Turnier soll darum in vier Stunden beendet sein.

# Spielregeln

## 1. Spieldauer

Ein Spiel dauert 24 Minuten (2 x 12 Minuten + 2 Minuten Halbzeitpause). Das ergibt eine totale Spielzeit von 72 Minuten pro Spieltag und Team.

## 2. Rangliste

Eine Rangliste über die ganze Saison wird nicht geführt. Eine Rangliste pro Turnier wird durch den Organisator erstellt.

## 3. Punkte/Rangierung

Für einen Sieg werden 3 Punkte vergeben, für ein Unentschieden 1 Punkt, die Verlierer erhalten keine Punkte.

Die Tabelle wird nach folgenden Werten ermittelt:

1. Anzahl Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. direkte Begegnungen

Sollte nach Anwendung dieser vier Werte immer noch zwei Teams auf dem gleichen Platz klassiert sein, werden sie in der Schlussrangliste auf dem gleichen Rang klassiert. Die nachfolgenden Teams rutschen automatisch um einen Rang zurück.

## 4. Spielleitung

Die Spielleiter (Schiedsrichter) werden vom Organisator gestellt und aufgeboten. Vorzugsweise werden Trainer, J+S-Leiter oder Schiedsrichter eingesetzt. Der Spielleiter soll volljährig (18 Jahre) sein.

## 5. Torgrösse

Für alle offiziellen Spiele der E-Junioren Meisterschaft werden die Tore verkleinert. Die Torverkleinerung wird oben an der Querlatte und an den beiden Pfosten angebracht. Das Tor wird so um 25 cm in der Höhe verkleinert, bleibt aber gleich breit.

*(Der BUV ist seit Anfang Juni mit dem SUHV in Gesprächen betreffend den Vorrichtungen für die Torverkleinerungen. Ich werde euch sobald als möglich informieren.)*

## 6. Trainerbesprechung/Teambericht

30 Minuten vor der ersten Partie, für Morgenturniere um 08.30 Uhr und Nachmittagsturniere um 12.30 Uhr, findet beim Spielsekretariat eine Trainerbesprechung mit dem Turnierleiter statt. Dort werden offene Punkte besprochen, die Teamberichte ausgefüllt/abgegeben und die Alterskontrollen mittels ID oder ID-Kopien durch den Spielleiter durchgeführt.

## 7. Teamgrösse

Ein Team besteht aus 7 (minimal) bis 14 (maximal) Spielern.

Pro Team befinden sich 3 Feldspieler und ein Torhüter gleichzeitig auf dem Spielfeld.

Spieler/innen sollen grundsätzlich während eines Turniers nur in einem Team zum Einsatz kommen.

Besteht ein Team aus weniger als 7 Spielern, ist es zur Aufrechterhaltung des Spielbetriebs notfalls erlaubt, Spieler/innen eines anderen Teams mitspielen zu lassen.

Dies muss jedoch an der Trainerbesprechung abgemacht werden und das gegnerische Team muss seine Zustimmung geben. In solchen Fällen soll der gesunde Menschenverstand zu Gunsten der Spielmöglichkeit der Kinder soweit angewendet werden, dass der Ergänzung durch einen Spieler eines dritten Teams zugestimmt wird, dieser aber nicht aufgrund seiner Spielstärke ausgewählt wird.

## 8. Vorgegebene Wechsel / Spieleraustausch

Nach jeweils 90 Sekunden unterbricht das Spielsekretariat das Spiel (Timer, Matchuhr, Signal-CD). Dann müssen alle Feldspieler das Feld verlassen. Die neuen Spieler werden dem Teambericht entsprechend fortlaufend eingesetzt.

Bsp. bei 9 Feldspielern:

1. Einsatz = Nr. 2+4+6, 2. Einsatz = Nr. 5+3+9, 3. Einsatz = Nr. 7+8+10, 4. Einsatz = Nr. 2+4+6, 5. Einsatz = Nr. 5+3+9, 6. Einsatz = Nr. 7+8+10, usw.

Bsp. bei 8 Feldspielern:

2+4+6, 5+3+9, 7+8+2, 4+6+5, 3+9+7, 8+2+4, 6+5+3, usw.

Bsp. bei 10 Feldspielern:

2+4+6, 5+3+9, 7+8+10, 11+2+4, 6+5+3, 9+7+8, 10+11+2, usw.

Die Mannschaft, die vor dem Unterbruch in Ballbesitz war (durch Spielleiter angezeigt), nimmt das Spiel beim nächsten Bullypunkt auf Pfiff des Spielleiters wieder auf.

Die Reihenfolge der eingesetzten Spieler/innen darf während eines Spiels nicht mehr verändert werden, eine Ausnahme bildet die erzwungene Änderung wegen eines verletzungsbedingten Ausfalls.

*(Die Vereine erhalten vom BUV (Andi Cotti) im Vorfeld pro teilnehmendes Team eine Signal-CD mit dem entsprechenden 90-Sekunden Wechselrythmus.)*

## 9. Ausfälle Spieler

Fällt ein Spieler während eines Spiels verletzt aus, meldet der Trainer dies sofort dem Spielleiter. In diesem Fall rutschen die nächstfolgenden Spieler des nächsten Blockes automatisch eine Position nach vorne nach, der Wechselrythmus bleibt bestehen.

Hält sich ein Team nicht an die Wechselreihenfolge, kann dies vom Turnierleiter geahndet und das Spiel mit einer 0:5-Forfait-Niederlage für das fehlbare Team gewertet werden.

## **10. Torhüter**

Die Torhüter werden nach jedem Spiel gewechselt. Es sollen in den drei Spielen drei verschiedene Spieler/innen das Tor hüten. Dies fördert die physische Ausbildung aller Teammitglieder.

## **11. Alterskontrolle**

Die Trainer erachten es grundsätzlich als Ehrensache, keine Spieler einzusetzen, die älter als Jahrgang 2000 sind. Die Jahrgänge der Spieler werden vom Spielleiter mittels ID (oder ID-Kopie) kontrolliert.

# Organisatorisches

## 1. Aufgebote

Die Teams und die Organisatoren erhalten durch den BUV (Hans Peter Putzi) ca. 2 Wochen vor dem jeweiligen Turnier per Mail ein Aufgebot für das entsprechende Turnier. Das Aufgebot wird via Mail versendet und kann auch als Resultatetafel am Turnier verwendet werden.

## 2. Turnierleiter

Der Organisator benennt im Vorfeld dem BUV einen Turnierleiter, der in der Halle für die administrative Abwicklung, als Kontaktperson für die Teams vor und während des Turniers dient und für die Einhaltung der Regeln sorgt.

Der Kontakt zum jeweiligen Turnierleiter ist auf dem Aufgebot vermerkt.

## 3. Teambericht

Die Teamberichte (anstelle der bekannten Spielberichte) werden zusammen mit dem Aufgebot ca. 2 Wochen vor dem Turnier den jeweiligen Organisatoren per Mail zugeschickt.

Jedes Team füllt für das Halbtagesturnier einen Teambericht aus, auf dem die Wechselreihenfolgen aller drei Spiele aufgeführt sind.

Der Teambericht kann jederzeit vom Gegnersteam eingesehen werden.

Die Trainer und der Spielleiter prüfen die Angaben des Organisators und unterschreiben den Teambericht jeweils nach einer Partie.

## 4. Wechselreihenfolge

Anlässlich der Trainerbesprechung 30 Minuten vor Spielbeginn muss die Wechselreihenfolge fürs erste Spiel abgegeben werden. Die Wechselreihenfolge für die Spiele zwei und drei müssen jeweils spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn abgegeben werden.

Die Wechselreihenfolge darf innerhalb eines Spiels nicht mehr verändert werden, eine Ausnahme bildet die erzwungene Änderung wegen eines verletzungsbedingten Ausfalls. Die Rückennummern dürfen im Laufe eines Turniers (mit Ausnahme der Torhüterwechsel) nicht getauscht werden.

## 5. Abgabe Teamberichte an BUV

Die Teamberichte werden nach dem Turnier mit A-Post (Poststempel vom darauffolgenden Montag) vom Organisator an den BUV (Hans Peter Putzi, Eichhofweg 11, 7206 Igis) gesendet.

## **6. Resultate und Tagestabellen**

Die Resultatplakate (hierfür können die Aufgebote verwendet werden) werden den Organisatoren durch den BUV (Hans Peter Putzi) ca. 2 Wochen vor dem Turnier per Mail zur Verfügung gestellt.

Der Organisator hängt je eine Resultatetafel (Ausdrucke des Aufgebots) beim Spielsekretariat und bei der Festwirtschaft gut ersichtlich auf. Er aktualisiert nach jedem Spiel die Resultatetafel. Sobald das letzte Spiel beendet ist, erstellt er auf der Resultatetafel die Schlusstabelle.

## **7. Resultate-Meldungen**

Der Organisator meldet die Resultate und die Schlusstabelle(n) per Mail bis spätestens Montag-Mittag, 12 Uhr, via Mail an den BUV ([hans.peter.putzi@gmail.com](mailto:hans.peter.putzi@gmail.com)). Danach werden sie auf der Website des BUV publiziert.

---

*Falls nun noch Fragen offen sind: Zögert nicht, mich anzurufen, ich bin gerne bereit, euch zu helfen und auch mündlich unklare Dinge zu klären. 079 438 22 48 (Combox, falls ich den Anruf nicht direkt entgegen nehmen kann).*

*Da die neuen Regeln für uns alle Premieren sind, danke ich für euer Verständnis und euren Goodwill, wenn zu Beginn der Saison noch offene Punkte gemeinsam zu klären sind. Auch in diesem Falle zögert nicht, mir eure Erfahrungen zu berichten.*

*Besten Dank für eure Mitarbeit!*